

SCORECARD

Front Nine										Back Nine												
HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	IN	OUT	TOTAL	
TOURNAMENT	394	509	379	358	170	535	214	497	154	414	206	344	404	181	378	525	404	501	3357	3210	6567	
CHAMPIONSHIP	347	476	348	327	155	508	165	449	139	391	182	319	361	155	348	496	379	485	3116	2914	6030	
SIGNATURE	339	468	336	306	137	488	144	430	125	358	163	302	348	136	335	478	358	462	2940	2773	5713	
FORWARD	297	433	281	283	108	419	116	379	99	314	91	252	257	100	295	389	321	411	2430	2415	4845	
PAR	4	5	4	4	3	5	3	5	3	4	3	4	4	3	4	5	4	5	36	36	72	
A																						
B																						
C																						
D																						
Team																						
S.I.	10	6	2	14	16	4	8	12	18	5	11	7	9	17	1	13	3	15				

REGRAS LOCAIS

1. FORA DE LIMITES — (REGRA 27-1)

Além de qualquer vedação, paredes ou estacas brancas que marcam os limites do campo de golfe e das propriedades;

Incluindo - o campo de prática, o *clubhouse*, as áreas circundantes e todas as estradas internas que existem no *resort*.

2. OBSTRUÇÕES FIXAS — (REGRA 24-2)

As obstruções abaixo mencionadas devem ser consideradas fixas e na sua presença deve proceder-se conforme a Regra 24-2.

- todos os caminhos de buggy,
- aspersores,
- controladores de rega,
- caixas de drenagem.

3. PROTEÇÃO DE ÁRVORES NOVAS OU RECÉM-PLANTADAS (REGRA 24-2b)

Se alguma destas árvores interferir com a posição do jogador ou com a zona da trajetória normal do taco, a bola tem de ser levantada, sem penalidade, e deixada cair de acordo com o procedimento contido na Regra 24-2b (*Obstrução Fixa*)

4. ÁREAS NATIVAS DO MONTE REI (REGRA-26)

Durante a criação e a manutenção das áreas nativas do Monte Rei, todas estas áreas que fazem fronteira com superfícies normais de jogo serão consideradas como Obstáculo de Água Lateral e o jogador deve atuar conforme descrito na Regra 26.

5. OBSTÁCULOS DE ÁGUA — (REGRA 26)

- Obstáculos de Água são definidos por estacas amarelas,
- Obstáculos de Água Lateral são definidos por estacas vermelhas.

6. TERRENOS EM REPARAÇÃO (REGRA 25-1)

Todas as zonas marcadas por GUR e/ou delimitadas com estacas azuis são terrenos em reparação onde é proibido jogar. Se a bola de um jogador está nesta área, ou se ela interfere com a posição ou área do seu *swing* o jogador pode atuar conforme a Regra 25-1.

7. INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Os buracos são medidos desde o *tee* ao centro do *green*. As marcas de distância do *fairway* são medidas ao centro do *green*,

Todos os jogadores devem reparar *divots* e *pitch marks* no *green*,

Todos os jogadores devem arranjar os *bunkers*.

VELOCIDADE DO JOGO

Por favor, respeitem a velocidade de jogo aconselhada e cooperem sempre com os assistentes de jogo.

As localizações dos buracos estão disponíveis nos *buggies*.



A SIGNATURE GOLF COURSE